**스프린트 세션 회고지**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 날짜 23/07/21 | 팀명 금지”어?” | 팀원 손재형, 김경숙, 정준우, 진창호, 최가연, 최영창 |  |

다음은 회고를 돕기 위한 하나의 예시일 뿐, 아래 양식대로 수행하지 않아도 됩니다.

팀 별로 회고 후 Jira 및 MM 팀채널에 공유합니다.

Keep/Problem/Try 세 가지 관점에서 회고를 진행합니다. 짧은 시간 동안 생각을 공유하고, 다음 주 내지 다음 프로젝트에서 실행 가능하고 측정 가능한 action을 도출하는 것이 목적입니다.

* **Keep:** 현재 만족하는 부분 / 계속 이어갔으면 하는 부분
* **Problem:** 불편한 부분/ 개선이 필요하다고 생각하는 부분
* **Try:** Problem에 대한 해결책, 당장 action이 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것

|  |  |
| --- | --- |
| **Keep**  (현재 만족하는 부분, 계속 이어갔으면 하는 부분)   * 즐겁게 서로 도와주며 프로젝트 이어가는 점 * 모르는 것이 있으면 서로 물어가면서 열심히 개발하는 것 * 프로젝트를 꾸준하게 진행하고 팀원들 모두 의지 넘치게 진행해주고 있습니다. * 긍정적인 팀 분위기 * FE / BE 구분 없이 잘못된 것 같은 부분 서로 알려주는 것 * 에러를 발견하면 공유하고 같이 해결하는 부분 | **Try**  (problem에 대한 해결책, 당장 action 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것)   * 자체적으로 쉬는 시간을 정해 업무에 좀 더 몰입하는 방법을 생각했습니다. * 프론트엔드 코드 리팩토링을 통해서 정리를 할 필요성이 있다 * 이 부분은 괜찮겠지,, 나중에 고치면 되겠지 하고 넘기지 말고 미리미리 모든 상황을 대비하면서 코드를 작성해야겠습니다 * 다음 주 시작부터 FE 코드 리팩터링 & 컴포넌트 합치기 * 리팩토링 및 잦은 리뷰로 코드 방식 일관성 유지 * 개발한지 오래된 기능의 코드를 다시한번 보면서 리팩토링 하기 |
| **Problem**  (불편한 부분, 개선이 필요하다고 생각하는 부분)   * 살짝 프로젝트가 늘어지는 느낌이 있습니다. * 프론트엔드 코드가 다소 복잡하다 * 예상치 못한 에러가 너무 많이 생겨서 프로젝트 진행 속도가 줄어든 것 같습니다. * FE 코드가 알아보기 힘들고 컴포넌트 간 통합이 아직 수행되지 않았다. * 각자 개발하고 합쳐보니 서로 충돌되어 제대로 작동되지 않는 부분 * 개발이 진행되면서 커지는 서버 규모와 복잡해지는 코드 |